

Inleiding



Dit Document bevat een PDF-formulier waarmee gemakkelijk een trekkenlijst kan worden ingevuld. Acrobat Reader van Adobe heeft gebrekkige functionaliteit voor PDF-formulieren. De Stadsschouwburg Utrecht raadt daarom aan om hiervoor de gratis Foxit PDF-reader te gebruiken. Deze kan - in tegenstelling tot Adobe Acrobat Reader- wel een PDF-formulier opslaan. Adobe vereist een betaalversie van Acrobat om PDF-formulieren te kunnen opslaan. De Foxit reader kan [hier](#) worden gedownload.

Veiligheid

Inhangen van lasten alleen met gecertificeerde hijsmiddelen en conform NPR8020-10 (verdubbelde veiligheidsfactor bij hijsen boven personen). Bij ondeugdelijke constructies behoudt de Stadsschouwburg Utrecht zich het recht voor om lasten niet op te hijsen, dit ter beoordeling van de dienstdoende Chef van de Dag.

Aanslagmiddelen

De Stadsschouwburg Utrecht beschikt over een grote hoeveelheid staalkabels, harpen, hijsbanden, pijpklemmen.

De Trekkenwand

De Stadsschouwburg Utrecht beschikt over 74 computergestuurde trekken. Deze mogen belast worden volgens onderstaand belastingsmodel.

Snelheid

De maximale snelheid van alle trekken is 1,8 m/s met een maximale acceleratie/deceleratie van 1m/s². De minimale snelheid is 1mm/s.

Hijshoogte

Alle trekken hebben een maximale hijshoogte van 20,5 m

Besturing

De besturing van de trekkenwand is een StateVi systeem van Bytecraft/StateAutomation, bouwjaar 2002. Er kan bediend worden vanaf meerdere plaatsen: Dmv Locons vanaf een lage brug (3m) op rechts, op de vloer met een mobiele unit die op meerdere plaatsen ingeplugd kan worden, of met een handheld controller (rover).

Het systeem rekent in millimeters.

Groepen:

Een aantal trekken kunnen worden samengevoegd tot een groep. We onderscheiden twee soorten groepen:

1. Synchron
2. A-synchron

Het verschil tussen synchron en a-synchron zit in de reactie als één trek van een groep een foutmelding geeft. Bij een synchrone groep zal de hele groep stoppen zodra in één van de trekken een fout ontstaat. Bij een a-synchrone groep gaan de overige trekken gewoon door.

- Een groep wordt aangeroepen met een nummer. Dit is altijd het nummer van de eerste trek in de groep.
- Eén groep bestaat uit maximaal 19 trekken.
- Eén trek kan in meerdere asynchrone groepen voorkomen.

Merken:

Aan elke trek kunnen tot 89 merken worden toegekend. Een aantal hebben een vaste betekenis:

- Merk 0: Laagst mogelijke positie (350mm) - niet relevant voor voorstellingen.
- Merk 1: Inknoop merk (1000mm)
- Merk 2: Laagmerk
- Merk 3 t/m 6: tussenmerken
- Merk 7: Hoogmerk
- Merk 8: Hoogste positie mogelijk tijdens een beweging - niet relevant voor voorstellingen.
- Merk 9: Grid - niet relevant voor voorstellingen.
- Merk 10 t/m 89: Vrij bruikbare merken.

Actions & Cues

Geprogrammeerde bewegingen bevinden zich in een Action. In een Action beweegt één trek of een groep in een tijd of met een snelheid naar een bepaald doel (hoogte, verplaatsing of merk).

Het systeem is niet geïnteresseerd in de oorsprong van de beweging.

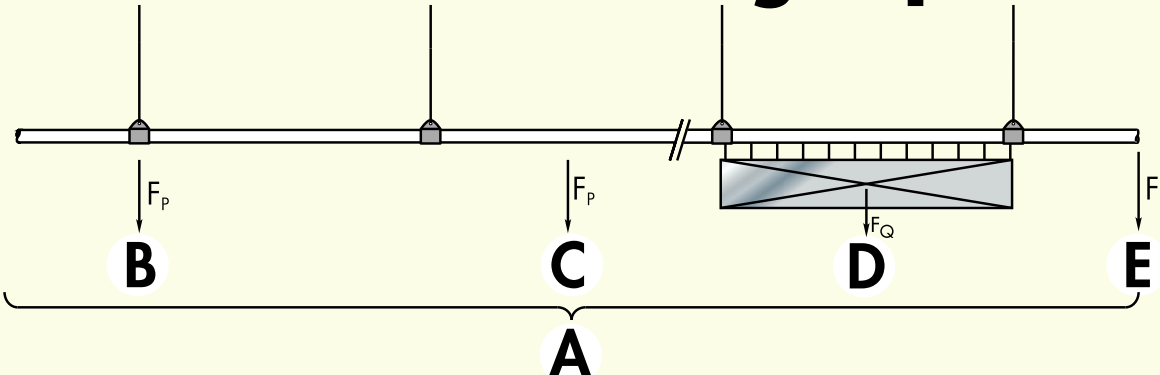
Een groep van verschillende Actions kunnen samen een Cue vormen. Cues zijn in een sequence afspeelbaar op diverse bedieningsunits (Locon en Rover). Cue kunnen door elkaar en door meerdere operators tegelijkertijd afgespeeld worden. Het systeem kent geen praktische limiet aan het aantal tegelijkertijd afspeelbare Cues.

Tijdens het afspelen van een Cue kan deze middels het wiel op de locon (tot 2x de geprogrammeerde snelheid) versneld of tot stilstand vertraagd worden.

Wat vindt U ervan?

Graag vernemen we of U de informatie in dit document waardeert. Mail opmerkingen of suggesties naar dit adres: j.opzeelandvan@ssbu.nl

Toelaatbare belastingen per trek

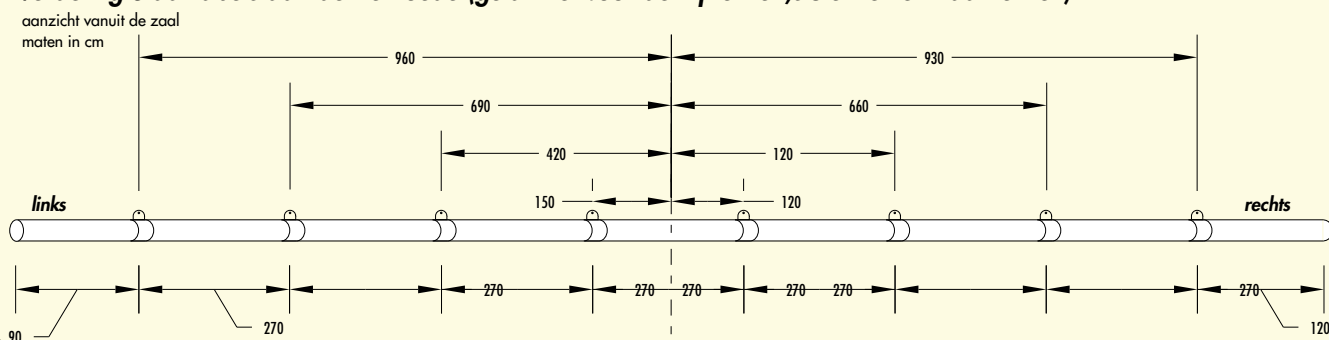


	A Last Q verdeeld over hele trek	B PuntLast P onder kabel	C PuntLast P tussen de staalkabels.	D Last Q verdeeld tussen twee staalkabels	E PuntLast P aan pijkeinde
decor trek	500kg	150kg	70kg	200kg	35kg
zijtrek	500kg	150kg	70kg	200kg	35kg
punttrek	--	500kg	--	--	--

max totale last per trek: 500kg. opgegeven maximale belastingen zijn met veiligheidsfactor 10

NB: Lastgeval A mag nooit gelijk met één van de andere lasten voorkomen!

Verdeling Staalkabels aan de trekroede (geldt niet voor de zijtrekken, sluiertrek en zaaltrekken)



Kaplijst

Voorstelling: _____

Datum: _____

-3460	Zaaltrek voor	
-2630	geluidstrek links	

-3060	Zaaltrek achter	
-2630	geluidstrek rechts	

afstand tot kk	Trek	omschrijving	Laag merk	Tussen merk	M4	M5	M6	Hoog merk	Groep
-1175	100	Sluier trek							async
450	1								sync
650	2								async
850	3								sync
1050	4								async
1250	5								sync
1450	6								async
1650	7								sync
1850	8								async
2050	9								sync
2250	10								async
2450	11								sync
2650	12								async
2850	13								sync
3050	14								async
3250	15								sync
3450	16								async
3650	17								sync
3850	18								async
4050	19								sync
4250	20								async
4450	21								sync
4650	22								async
4850	23								sync
5050	24								async
5250	25								sync
5450	26								async
5650	27								sync
5850	28								async
6050	29								sync
6250	30								async
6450	31								sync
6650	32								async
6850	33								sync
7050	34								async
7250	35								sync
7450	36								async

afstand tot kk	Trek	omschrijving	Laag Merk	Tussen Merk	M4	M5	M6	Hoog Merk	Groep
7650	37								async
7850	38								sync
8050	39								async
8250	40								sync
8550	41								async
8850	42								sync
9050	43								async
9250	44								sync
9450	45								async
9650	46								sync
9850	47								async
10050	48								sync
10250	49								async
10450	50								sync
10650	51								async
10850	52								sync
11050	53								async
11250	54								sync
11450	55								async
11650	56								sync
11850	57								async
12050	58								sync
12250	59								async
12450	60								sync
12650	61								async
12850	62								sync
13050	63								async
13250	64								sync
13450	65								async
13650	66								sync
13850	67								async
zij-1	71	links							sync
zij-2	72	links							async
zij-3	73	links							sync
zij-1	81	rechts							async
zij-2	82	rechts							sync
zij-3	83	rechts							async